



ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА

ПРИКАЗ

от 16. 11. 2020

№ 459/н

О проведении открытого  
городского чемпионата  
«Столичное образование»

На основании Положения о главном управлении образования администрации г. Красноярска от 20.02.2014 № 56-р (пункт 20.1)

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести отборочный онлайн-этап открытого городского чемпионата «Столичное образование» в период с 09 по 11 декабря 2020 года.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении в 2020 году открытого городского чемпионата «Столичное образование» в образовательных организациях города Красноярска (далее - Чемпионат) (приложение №1).

3. Руководителям муниципальных образовательных учреждений обеспечить участие обучающихся в отборочном онлайн-этапе Чемпионата.

4. Начальникам территориальных отделов (Авласевич М.Н., Алиханова О.Б., Аргунова М.М., Чернышкова М.В., Шабунина Л.И.) утвердить состав районной команды участников отборочного онлайн-этапа Чемпионата.

5. Исполняющей обязанности директора МКУ КИМЦ Терентьевой О.Н.:

5.1. Организовать проведение отборочного онлайн-этапа Чемпионата.

5.2. Обеспечить информационное и методическое сопровождение отборочного онлайн-этапа Чемпионата.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя руководителя главного управления образования О.Ю. Харламову.

Исполняющий обязанности  
руководителя главного  
управления образования

А.Н. Сигида

Дозорцев Илья Борисович

263-81-44

Терентьева Ольга Николаевна

213-06-06

## **Положение об Открытом Городском Чемпионате «Столичное образование» (сто лиц образования)**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет условия организации, проведения и подведения итогов Открытого Городского чемпионата «Столичное образование» (далее – Чемпионат).

1.2. Чемпионат – комплексная игровая соревновательная форма событийного мониторинга образовательных результатов для учащихся образовательных организаций, осваивающих современные компетентности, связанные с различными видами грамотности, профессиями будущего и решением актуальных задач развития региона и муниципалитета.

1.3. Чемпионат направлен на популяризацию направления «Расшколивания» учебных программ образовательных организаций.

1.4. Чемпионат проводится в рамках проведения Международного образовательного форума «Человеческий потенциал: муниципальное измерение».

1.5. Учредитель Чемпионата – главное управление образования администрации города Красноярска.

1.6. Организатор Чемпионата – МКУ «Красноярский информационно - методический центр».

Адрес организатора Чемпионата: 660059, Россия, Красноярск, ул. Вавилова, 90; Тел.: +7 (391) 213-06-06; e-mail: [office@kimc.ms](mailto:office@kimc.ms)

### **2. Основные цель и задачи Чемпионата**

2.1. Цель Чемпионата:

Чемпионат проводится с целью создания условий для демонстрации компетентностных образовательных результатов школьников.

2.2. Задачи Чемпионата:

проведение конкурса эффективных практик внеучебных институтов в образовательных процессах;

проведение конкурсных дисциплин для выявления обучающихся с высоким уровнем межпредметных и метапредметных компетентностей.

### **3. Участники Чемпионата**

3.1. В Чемпионате принимают участие районные команды города Красноярска, а также команды муниципальных образований Красноярского края.

3.2. Для участия в Чемпионате муниципальный (территориальный) орган управления образования утверждает состав команды участников,

включающую в себя учащихся образовательных учреждений в возрасте 14-17 лет (на момент проведения Чемпионата участнику не должно быть менее 14 лет и не должно исполниться 18 лет).

3.3. Дополнительные требования к участникам Чемпионата по отдельным дисциплинам:

в дисциплине «Школьный КВН» участвуют команды в составе не менее 4-х человек;

в дисциплине «Медиа-мастерская» участвуют команды в составе 4-х человек;

в дисциплине «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ» школьные музыкальные рок-группы от 3-х до 6-ти человек 12-17 лет;

в дисциплине «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)» участвуют команды в составе 5 человек;

в дисциплине «Волонтерство и добровольчество» участвуют команды в составе 4-х человек;

в дисциплине «Экономическое многоборье» участвуют команды в составе от 6 до 7 человек;

в дисциплине «Городской квест «Крас-move» участвуют команды в составе 8 человек.

#### **4. Содержание дисциплин Чемпионата**

Чемпионат проводится по следующим дисциплинам:

##### **4.1. Дисциплина «Школьный КВН» .**

Дисциплина направлена на демонстрацию эффективных внеучебных практик и на демонстрацию компетентностных образовательных результатов школьников, занимающихся КВН. Таких как: умение работать в команде, умение принимать решения и брать ответственность, умение встраиваться в меняющуюся действительность, умение договариваться, умение писать текст, видеть в обыденном необычное, креативно подходить к решению любых задач, быть мультизадачным.

##### **4.2. Дисциплина «Медиа-мастерская».**

Дисциплина направлена на развитие навыков практического решения задач в конкретной профессиональной ситуации, на раскрытие творческого потенциала участников чемпионата.

В рамках дисциплины предполагается сделать медиапродукт - видеоролик, отвечающий теме и условиям проведения дисциплины, разместить его на сайте Youtube и в своих социальных сетях и отправить ссылку на видео оператору, который дальше взаимодействует с жюри.

Результатом дисциплины станет выявление компетенций каждого участника: личностных, метапредметных, предметных, профессиональных компетенций команды, а также, получение новых знаний и приобретение новых навыков в области видеоблогинга. В результате соревнования определяются победители, занявшие первое, второе и третье место.

#### 4.3. Дисциплина «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ».

Дисциплина направлена на развитие творческого потенциала учащихся через взаимодействие с действующими профессиональными музыкальными коллективами города. Через взаимодействие с наставниками участники получают скачок роста не только в творческом плане, но и развивают умение управлять эмоциями, эффективно выстраивать коммуникацию в группе, стрессоустойчивость и др.

В рамках дисциплины предполагается:

- проведение дистанционных отборочных прослушиваний: рок-музыка, альтернативные направления (джаз, фанк, фолк, синти, инструментал и т.д.);
- репетиции групп с действующими музыкальными коллективами города, создание совместной композиции;
- проведение совместного гала-концерта школьных коллективов с профессиональными группами на одной сцене (март 2021 г.).

Результатом дисциплины является:

- предоставление возможности творческой самореализации учащихся;
- создание условий для обмена опытом участников фестиваля;
- возможность получить опыт участия в совместном проекте;
- открытие для жителей города творческих коллективов школ.

#### 4.4. Дисциплина «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)».

Дисциплина направлена на содействие формированию навыков конструктивного поведения в сложных жизненных ситуациях, поиска путей решения острых социальных проблем; развитие навыков практического решения задач в конкретной жизненной ситуации; формирование навыков действий в нестандартной ситуации; предупреждение попадания подростка в проблемные ситуации и моделирование возможных путей выхода из ситуации; профилактику зависимостей и созависимостей; раскрытие творческого потенциала участников чемпионата.

В рамках дисциплины предполагается, что все участники не только знакомятся с трудной ситуацией, а разрабатывают алгоритм, создают модель поведения в сложной, на первый взгляд, безвыходной ситуации и ищут пути решения проблемы или выхода из данной ситуации. Участники (команды) пытаются предложить идеальный, по их мнению, вариант исхода событий.

Результатом дисциплины является:

- умение через игру и собственные эмоциональные переживания проанализировать проблему в «живом» варианте;
- умение использовать знания и опыт различных видов деятельности (учебной, трудовой, коммуникативной, творческой и др.) для решения проблем и поведения в сложных жизненных ситуациях;
- предоставление возможности.

#### 4.5. Дисциплина «Волонтерство и добровольчество».

Дисциплина предполагает конкурсно-соревновательное мероприятие из 2-х этапов, на каждом из которых будут предложены задания, направленные на выявление и демонстрацию образовательных компетенций: проявление конкурентоспособности, умение работать в команде, принимать ответственные решения, формирование навыка действий в нестандартной ситуации, коммуникативные навыки.

В рамках дисциплины предполагается подготовительный этап «Домашнее задание», выполнение которого направлено на знакомство с волонтерской и добровольческой деятельностью, продуктом этапа станет публикация в социальной сети тизер (англ. teaser «дразнилка, завлекалка») и разработка экскурсии маршрута «выходного дня» для красноярцев.

Второй этап дисциплины представлен в виде дистанционной игры на платформе My Quiz и включают в себя задания, направленные на применение знаний о работе волонтеров и добровольцев.

Результатом дисциплины станет выявление внутреннего потенциала каждого члена команды: полученные знания о волонтерской и добровольческой деятельности, выявление навыков самоорганизации.

### 5. Руководство Чемпионатом

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке, организации и проведению Чемпионата. В состав Оргкомитета входят представители Министерства образования и науки Красноярского края, Главного управления образования города Красноярска, Главного управления молодежной политики города Красноярска, Красноярского городского совета депутатов, профсоюзного комитета работников просвещения, Ассоциации Сибирских и Дальневосточных городов, АО «Полус», АНО «Институт проблем образовательной политики «Эврика» г. Москва.

5.2. Оргкомитет Чемпионата выполняет следующие функции:  
определяет расписание проведения Чемпионата;  
утверждает дисциплины и задания;  
разрабатывает критерии и систему оценивания образовательных эффектов в каждой из представленных дисциплин;  
утверждает состав экспертов по каждой из дисциплин.

5.3. Для организации и проведения Чемпионата Учредитель определяет Оператора дисциплин Чемпионата. Оператором дисциплин Чемпионата может выступить любое образовательное учреждение города Красноярска, Оператор дисциплин выполняет следующие задачи:

разрабатывает содержание дисциплин и задания;  
организует проведение основного этапа Чемпионата;  
утверждает состав жюри по каждой из дисциплин.

### 6. Порядок организации и проведения Чемпионата

6.1. Чемпионат проводится в два этапа:

– отборочный онлайн-этап (9-11 декабря 2020 года);

– финал (март 2021 года).

6.2. Программа проведения дисциплин будет выставлена на официальном сайте Международного образовательного форума «Человеческий потенциал: муниципальное измерение» <https://kof24.ru/#> в разделе «Чемпионат» не позднее 01 декабря 2020 года.

6.3. В рамках Чемпионата Оргкомитетом:

проводится информационная кампания среди потенциальных участников, размещается информация о Чемпионате в социальных сетях с хештегом #Столицобразования #СтоличноеОбразование2020 #Чемпионат2020, на сайтах образовательных организаций.

6.4. В рамках отборочного онлайн-этапа Чемпионата муниципальный (территориальный) орган управления образования:

направляет заявку на участие команды в Чемпионате до 27 ноября 2020 года на электронный адрес [pellinen.n@kimc.ms](mailto:pellinen.n@kimc.ms) (в теме письма необходимо указать чемпионат «Столичное образование» (Приложение 1).

6.5. В рамках отборочного онлайн-этапа Чемпионата предусмотрено следующее содержание дисциплин:

6.5.1. Дисциплина «Школьный КВН»:

В рамках дисциплины предполагается два этапа:

1. Просмотр присланных видео-выступлений;
2. Определение победителя.

Первый этап: команды КВН присылают снятое выступление в жанре «Визитка» продолжительностью 3-4 минуты, где в юмористической форме рассказывают о современных школьниках и современной школе. Материал должен быть авторский, ранее нигде не используемый. Снимать видео необходимо горизонтально и не забывать про качество звука и изображения. Видео должно быть снято на однотонном фоне. Помнить о том, что форма, костюмы, реквизит, обувь должны быть чистыми и выглаженными. Обязательно указать название команды и контактное лицо.

После показа каждая команда, получает консультацию от специалистов, предоставленных командой организаторов.

Результатом дисциплины становится с одной стороны – место команды, добавляемое в общий зачет чемпионата; с другой стороны – индивидуальный перечень компетентностей, проявленных каждым из участников команды в процессе участия в дисциплине.

6.5.2. Дисциплина «Медиа-мастерская»:

Дисциплина «Медиа-мастерская» состоится в дистанционном режиме 09-11 декабря 2020 года.

03 декабря 2020 года состоится установочный семинар в ZOOM (время и ссылка будут высланы позднее), на котором будут даны задание и инструкции.

На период чемпионата будет онлайн сопровождение: к каждой команде прикрепляется куратор–представитель Livemedia холдинг СМИ Красноярского государственного педагогического университета им. В.П. Астафьева

Участники не позднее 10.12.2020г. размещают медиапродукт на канале сервиса «YouTube» с указанием тега «СтоличноеОбразование2020», «Чемпионат2020» и на официальной странице дисциплины Вконтакте (ссылка будет выдана на установочном семинаре). Видеоролик должен быть доступным для публичного просмотра.

Операторами дисциплины создается интернет-опрос (голосование), вследствие чего будет разыгран приз зрительских симпатий.

Жюри выявляет победителей по критериям из пункта 8.1 (оно может делать это как дистанционно, так и собираясь вместе в определенном месте).

В рамках Дисциплины допускается использование любых технических средств, позволяющих создавать качественные видеозаписи. Рекомендуется ознакомиться с требованиями сервиса «YouTube», которые регламентируют требования к формату файлов загружаемых видеороликов. Необходимое оборудование и материалы для выполнения задания – за счет направляющей стороны.

#### 6.5.3. Дисциплина «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ»:

Отборочный онлайн-этап дисциплины состоит из двух этапов:

На первом этапе коллектив высылает видеозапись выступления своего музыкального коллектива до 04.12.2020 года либо проходит прослушивание в МАОУ Гимназия №5 г. Красноярска (по предварительной договоренности).

Второй этап: подготовка видеопрезентации своего коллектива. (Видео в формате MPEG4, разрешение 1280x720 px, длительностью не более 15 секунд). Примерное содержание: Информация о группе, название, участники. Лаконично.

Так же необходимо в том же формате подготовить футаж на время выступления группы. Примерное содержание: Название группы, визуальные эффекты либо видеонарезка по тематике выступления.

Время проведения второго этапа будет дополнительно сообщено.

#### 6.5.4. Дисциплина «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)»:

В рамках проведения отборочного онлайн-этапа дисциплины предполагается два этапа.

Первый этап:

- команды демонстрируют подготовленное заранее представление. Формат представления: видеоряд, продолжительность не более 3 минут.

Ролик может быть оформлен в любом стиле, иметь любое доступное командам качество разрешения съемки и формат записи видео для проигрывания в распространенных программах, таких как QuickTime Player, Windows Media Player, VLC media player, Adobe Flash Player.

Готовый видеоролик размещается на YouTube канале.

Все команды выполняют задание и размещают ссылки в период с 01 по 04 декабря 2020 (включительно), заполнив заявку на участие в Google форме <https://forms.gle/nLTC7eExwrnzDtLWA>.

Второй этап:

– команды демонстрируют приготовленное заранее домашнее задание – «Классный час на тему:...», продолжительность не более 7 минут. Тема классного часа - сложная жизненная ситуация, в которую может попасть современный подросток. Оценивается оригинальность выбранной темы, оригинальность и достоверность решения проблем или поиска путей выхода из заявленной ситуации. Материал должен быть авторский, ранее нигде не используемый.

Ролик может быть оформлен в любом стиле, иметь любое доступное командам качество разрешения съемки и формат записи видео для проигрывания в программах: QuickTime Player, Windows Media Player, VLC media player, Adobe Flash Player.

Готовый видеоролик размещается на YouTube канале.

Все команды выполняют задание и размещают ссылки в период с 05 по 08 декабря 2020 (включительно), заполнив заявку на участие в Google форме <https://forms.gle/MonhukGKbAb4tMqeA>

После показа эксперты вправе задать команде вопросы по представленной ситуации. Каждая команда, получает экспертную оценку от специалистов. По итогам работы экспертного жюри в финал проходят только команды, рекомендованные экспертами.

С 09 по 11 декабря 2020 года участники дисциплины будут иметь возможность дать оценку работам соперников, просмотрев материал и заполнив Google опросник. Все ссылки на работы участников будут доступны <http://155школа.рф/> в разделе олимпиады и конкурсы, Городской Чемпионат «Столичное образование».

6.5.5. Дисциплина «Волонтерство и добровольчество»:

Количество участников в команде: 4 человека (14 – 17 лет).

Обязательное требование к участникам: наличие смартфона с мобильным доступом в сеть Интернет у каждого участника команды.

В рамках проведения отборочного онлайн-этапа дисциплины предполагается два конкурса.

Конкурс домашнее задание:

1. Командам участников необходимо разработать маршрут «выходного дня» для семьи г. Красноярска из 4 человек по одной из категорий на выбор участников (Красноярск- спортивный, Красноярск – художественный, Красноярск – город-музей, Красноярка - музыкальный, Красноярск – заповедный, Красноярск – образовательный, Красноярск –



технологичный). Обязательно указать все финансовые расходы. Опубликовать разработанный маршрут в любых социальных сетях (на странице любого доступного сайта) со свободным доступом жури к материалам для оценивания работ.

2. Так же командам необходимо снять видеоролик (тизер) для разработанного маршрута «выходного дня» с целью привлечения к нему повышенного внимания потенциальных пользователей ресурса, продолжительностью от 30 секунд до 1 минуты.

Ролик может быть оформлен в любом стиле, иметь любое доступное командам качество разрешения съемки и формат записи видео для проигрывания в распространенных программах, таких как QuickTime Player, Windows Media Player, VLC media player, Adobe Flash Player.

Готовый видеоролик выложить на YouTube канале.

Все команды выполняют задание и не позднее 04 декабря (включительно) размещают ссылки на страницы с разработанным маршрутом и видеороликом на стене официальной группы дисциплины вконтакте ([vk.com/club192411788](https://vk.com/club192411788)) с комментариями от команды какой школы выложена информация.

С 09 по 11 декабря 2020 года участники дисциплины будут иметь возможность дать оценку работ соперников, отсмотрев материал и заполнив Google опросник, размещенный на стене официальной группы дисциплины вконтакте ([vk.com/club192411788](https://vk.com/club192411788)).

Опросник:

После просмотра видеоанонса Ваше впечатление о предложенном маршруте «выходного дня».

А) Появилось желание по нему пройти -3 балла;

Б) Некоторые объекты из описанного маршрута захотелось посетить – 2 балла;

В) Не заинтересовал -1 балл.

Конкурс «Волонтерский марафон»:

Технические требования:

- наличие у каждого участника команды компьютера, планшета или смартфона с доступом в Интернет;

- код доступа к сетевой игре на платформе онлайн-сервиса myQuiz.

Формат проведения:

- каждая команда вводит полученный PIN-код для входа в сетевую игру-викторину на платформе myQuiz.ru. Войти и играть можно на любом устройстве;

- ведущий запускает игру. Игроки видят вопросы и варианты ответов у себя на экранах, выбирают правильный ответ и нажимают кнопку «Ответить»;

- формат игры предусматривает начисление баллов за каждый правильный ответ данной командой. После каждого вопроса появляется экран с текущими лидерами

В ходе игры участники команды консультируются и после дают индивидуальный ответ на вопросы, связанные с волонтерством и добровольчеством. Победитель определяется путем автоматического подсчета общего количества баллов.

Варианты обсуждения вопросов викторины командами (на усмотрение команд):

1. Команда обсуждает вопросы очно и отвечает с одного устройства
2. Каждый член команды подключается к игре со своего устройства, обсуждает вопросы игры, в заранее созданной командой конференцией, на онлайн платформе (Zoom, GoogleMeet, Discort). При этом команде необходимо заранее определить члена команды, ответственного за написание ответа в викторине.

6.6. В рамках дисциплин предусмотрены организационные онлайн-встречи участников. Информация о дате и времени будет сообщена участникам дополнительно.

6.7. Финал Чемпионата состоится в марте 2021 года. Более подробная информация по проведению финала будет разослана дополнительно финалистам Чемпионата.

## **7. Эксперты Чемпионата**

7.1. В состав жюри входят представители Министерства образования и науки Красноярского края, Главного управления образования города Красноярска, Главного управления молодежной политики города Красноярска, Красноярского городского совета депутатов, профсоюзного комитета работников просвещения, Ассоциации Сибирских и Дальневосточных городов, ОАО «Полус», АНО «Института проблем образовательной политики «Эврика» г. Москва, рок-клуба ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет», СДК ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнева», Красноярской краевой филармонии, ММАУ «Красноярский волонтерский центр «Доброе дело», Института нефти и газа ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет», Livemedia холдинг СМИ КГПУ им. В.П. Астафьева, Красноярского драматического театра им. А.С. Пушкина, КГАУ ЦМИ «Форум», Высшей лиги КВН, Краевой Лиги КВН, Школьной лиги КВН Красноярска.

7.2. Жюри оценивают результаты выполнения заданий участниками и командами в соответствии с утвержденными критериями, представленным в пунктах 8.1.

7.3. В состав экспертов входят представители общеобразовательных организаций города Красноярска, КГПУ им. В.П. Астафьева, Союза психологов Красноярска, члены Лиги практикующих психологов и консультантов города Красноярска.

7.4. Эксперты оценивают уровень сформированности компетенций каждого участника согласно критериям, указанных в п.8.2

## 8. Критерии оценки дисциплин Чемпионата

8.1. Критерии оценки команд участников Чемпионата членами жюри:

### 8.1.1. Дисциплина «Школьный КВН»:

При оценке команды и номеров учитывается: соответствие теме игры; музыкальное сопровождение, оформление номеров, эстетичность, этичность, поведение на сцене, стиль, артистичность участников и творческий подход, соблюдение и раскрытие темы конкурса, искрометность юмора, находчивость и оригинальность выступления, быстрое реагирование на шутки.

### 8.1.2. Дисциплина «Медиа-мастерская»:

- оригинальность видеоролика;
- качество видеоролика;
- соответствие заданной теме соревнования;
- постановочная работа;
- монтаж видеоролика;
- этичность выступления;
- соблюдение лимита времени;
- подача материала.

### 8.1.3. Дисциплина «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ»:

Жюри оценивает выступление групп по следующим критериям:

Технический уровень:

- сложность исполнительского репертуара;
- техника исполнения;
- ритм;
- артикуляция и интонация (вокалисты);
- взаимодействие в команде.

Сценический уровень:

- имидж группы;
- культура сценического поведения.

### 8.1.4. Дисциплина «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)»:

Режиссерское мастерство:

- раскрытие темы (смысла) заданной ситуации;
- сценарий написан лаконичным и доступным языком, диалоги персонажей построены короткими фразами;
- наличие оригинальных идей;
- соответствие используемой внешней атрибутики.

Актерское мастерство исполнителей:

- владение культурой сценической речи (эмоциональность, образность, чистота речи);
- органичность (естественность) поведения на сценической площадке;

– наличие сценического темперамента (заразительность, эмоциональность, образность).

Оригинальность решения проблем или поиска путей выхода из заявленной ситуации.

Достоверность способа решения проблем или поиска путей выхода из заявленной ситуации.

Проигранная ситуация развивается постепенно, достигая кульминации.

Сценка длится не более 7 мин.

8.1.5. Дисциплина «Волонтерство и добровольчество»:

Критерии оценивания продукта

Критерии оценивания видео анонса маршрута «выходного дня»

1. Продолжительность ролика:

- продолжительность соответствует регламенту - 2 балла;
- продолжительность не соответствует регламенту – 1 балл.

2. Звуковое сопровождение:

- ролик имеет закадровый голос без шумов – 3 балла;
- ролик имеет закадровый голос с шумами – 2 балла;
- ролик имеет только музыкальное сопровождение – 1 балл.

3. Субтитры:

- предусмотрены субтитры -1 балл;
- нет субтитров -0 баллов.

4. Дополнительные критерии:

- оценка участников дисциплине при голосовании – 1-3 баллов.

Критерии оценивания маршрута «выходного дня»:

1. Оформление страницы:

- страница оформлена в одном стиле – 2 балла;
- страница оформлена, но не в едином стиле – 1 балл;
- страница имеет качественный фоторяд- 2 балла;
- страница имеет фоторяд с низким разрешением- 1 балла;
- на странице использовано 1-2 фотографии – 0 балла.

2. Грамотность оформления:

- грамматические и орфографические ошибки отсутствуют – 2 балла;
- ошибки есть – 0 балла.

3. Содержание маршрута:

- предложен маршрут для осмотра более 5 объектов – 5 балла;
- предложено от 2 до 5 объектов маршрута – 2-5 баллов;
- предложен 1 объект маршрута – 1 балл.

4. Бюджет маршрута:

- понятно описаны финансовые затраты для реализации маршрута – 3 балла;
- не всегда понятно, где и какие затраты придется понести, но общий бюджет указан – 2 балла;
- указан только общий бюджет – 1 балл;

- нет информации о бюджете маршрута – 0 баллов.
- 5. Обратная связь:
  - организована обратная связь, есть отзывы – 2 балла;
  - организована обратная связь – 1 балла;
  - нет обратной связи – 0 баллов.
- 6. Дополнительные критерии:
  - ресурс имеет дополнительные ссылки на расширенную информацию по актуальным темам – 2 балла.
 Максимум баллов – 25.

## 8.2. Критерии оценки команд участников Чемпионата экспертами:

### 8.2.1. Дисциплина «Школьный КВН»:

- умение быстро и грамотно составлять юмористические тексты;
- способность представить широкий кругозор;
- умение представить обыденное в юмористическом контексте;
- грамотность речи;
- стрессоустойчивость;
- навыки работы с микрофоном;
- навыки работы со звуковой аппаратурой;
- умение управлять эмоциями;
- умение эффективно выстроить коммуникацию;
- способность быстрого принятия решений в кризисной ситуации;
- умение управлять временем;
- актерские данные;
- танцевальные данные;
- вокал;
- креативность.

### 8.2.2. Дисциплина «Медиа-мастерская»:

#### Личностные:

- умение работать в коллективе;
- ответственность;
- уверенность в себе;
- целеустремленность.

#### Метапредметные:

- грамотность речи;
- соблюдение этикета;
- самостоятельная творческая работа;
- умение планировать, контролировать и оценивать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условием ее реализации;
- осуществление информационной, познавательной и практической деятельности с использованием различных средств коммуникации;
- взаимодействие со сверстниками при решении творческих задач.

#### Предметные:

- знание основных понятий видеоблогинга,
- умение вести видеосъемку;
- правильно использовать возможности съемочной техники;
- проектировать, создавать и сопровождать работу видеоблога вне зависимости от используемой платформы;
- владение навыками видеомонтажа: производить захват видеофайлов; импортировать– заготовки видеороликов;
- редактировать и группировать клипы;
- монтировать звуковую дорожку проекта;
- создавать титры;
- экспортировать видеофайлы;
- владение техниками сторителлинга: умение создавать и рассказывать истории;
- разрабатывать сюжет, образ героев, продумывать детали, диалоги.

#### 8.2.3. Дисциплина «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ»:

- умение эффективно выстроить коммуникацию;
- способность быстрого принятия решений в кризисной ситуации;
- грамотность речи;
- умение управлять эмоциями;
- умение управлять временем;
- стрессоустойчивость.

#### 8.2.4. Дисциплина «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)»:

- умение работать в команде;
- умение использовать знания и опыт различных видов деятельности (коммуникативной, творческой и др.);
- грамотность речи;
- способность быстрого принятия решений в кризисной ситуации;
- готовность и способность вести диалог с другими людьми и достигать в нём взаимопонимания.

#### 8.2.5. Дисциплина «Волонтерство и добровольчество»:

- проявление конкурентноспособности;
- грамотность речи;
- способность принятия решения в нестандартной ситуации;
- умение использования информационно-коммуникационных технологий, поиск, анализ и отбор необходимой информации;
- готовность и способность вести диалог с другими людьми и достигать в нём взаимопонимания.

## 9. Подведение итогов чемпионата

9.1. По итогам проведения отборочного онлайн-этапа каждой из дисциплин команды и индивидуальные участники распределяются по

рейтингу в зависимости от величины баллов, полученных по критериям, представленным в пунктах 8.1-8.7.

9.2. За первое место команде и индивидуальному участнику вручается статуэтка и диплом победителя.

9.3. Команды, занявшие 2,3,4,5 места по итогам проведения отборочного онлайн-этапа каждой из дисциплин, становятся финалистами Чемпионата и приглашаются принять участие в финале Чемпионата (март 2021 года).

9.4. В общекомандный зачет идут все призовые места.

9.5. По итоговым результатам двух этапов Чемпионата выбирается команда-чемпион, которой вручается кубок Главы города. Кубок получает та команда, которая добилась получения максимального количества медалей первой степени, в случае равенства данного показателя, оценивается количество медалей второй степени.

9.6. Оценочные листы не выдаются, апелляции по итогам Чемпионата не предусмотрены.

## **10. Финансирование Чемпионата**

10.1. Финансирование Чемпионата осуществляется за счет средств Администрации города Красноярск, МКУ «Красноярский информационно-методический центр», образовательных организаций, являющихся Операторами Чемпионата.

10.2. При формировании призового фонда Чемпионата допускается привлечение средств партнеров и спонсоров.

## **11. Операторы дисциплин Чемпионата**

11.1. Операторы дисциплин Чемпионата – представители образовательных организаций г. Красноярск:

Дисциплина «Школьный КВН» - Неделько Светлана Анатольевна, учитель МАОУ «Лицей № 9 «Лидер», контактный телефон: +7-913-568-58-80, e-mail: [nedelichka@mail.ru](mailto:nedelichka@mail.ru)

Дисциплина «Медиа-мастерская» - Руднева Татьяна Викторовна, [school32.krsk@mail.ru](mailto:school32.krsk@mail.ru) Токарев Максим Александрович, контактный телефон: +7-983-506-13-02, e-mail: [tokarev@school32-krsk.ru](mailto:tokarev@school32-krsk.ru) Акайкина Надежда Николаевна, контактный телефон: +7-963-261-73-20, e-mail: [akaikina@school32-krsk.ru](mailto:akaikina@school32-krsk.ru)

Дисциплина «Городской музыкальный фестиваль «ВРЕМИРИ» - Демьянович Никита Валерьевич, заместитель директора МАОУ Гимназия №5 контактный телефон: +7 983 281 93 14 e-mail: [5808558085@mail.ru](mailto:5808558085@mail.ru) Дайнеко Константин Павлович музыкальный руководитель МАОУ Гимназия №5 тел.: +7 902 923 25 44, e-mail: [dkonstantinp@mail.ru](mailto:dkonstantinp@mail.ru)

Дисциплина «Актерское мастерство (импровизация. Форум-театр)» - Юрков Дмитрий Владимирович, Кузнецова Елена Петровна, Малютина Наталья Владимировна, заместитель директора МБОУ СШ № 155, контактный телефон: +7-908-221-15-41 e-mail: [krsk155@yandex.ru](mailto:krsk155@yandex.ru)

Дисциплина «Волонтерство и добровольчество» - Новикова Александра Михайловна, учитель МАОУ Лицей №7, контактный телефон: +7-(905)-996-16-85, e-mail: [likki-2004@ya.ru](mailto:likki-2004@ya.ru)

11.2. Ответственный координатор за проведение Чемпионата – Пеллинен Наталья Романовна, методист МКУ «Красноярский информационно-методический центр», контактный телефон: +7-923-575-17-92, e-mail: [pellinen.n@kimc.ms](mailto:pellinen.n@kimc.ms)